

# Palit RTX5060Ti Infinity 3 16 GB GDDR7 16.384 MB

Artikelnummer	999987007
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



## Produktbeschreibung

Erleben Sie Grafikleistung mit der Palit GeForce RTX 5060 Ti Infinity 3 Grafikkarte. Ausgestattet mit NVIDIA GeForce RTX-Technologie und 4608 CUDA-Kernen liefert diese Grafikkarte Bildqualität und Bildraten für immersives Gaming und die Erstellung von Inhalten. Der GDDR7 SDRAM-Videospeicher mit einer Busbreite von 128 Bit bietet eine Bandbreite von 448 GBps und Speichergeschwindigkeiten von 28 Gbps und gewährleistet so eine flüssige Wiedergabe für anspruchsvolle Anwendungen und Spiele. Diese Grafikkarte wurde für Vielseitigkeit entwickelt und unterstützt eine maximale externe Auflösung von 7680 x 4320, sodass Benutzer bis zu 4 Monitore gleichzeitig anschließen können. Dank der Unterstützung gängiger APIs wie OpenGL 4.6, DirectX 12 und Vulkan 1.4 ist die Kompatibilität mit einer Vielzahl von Softwareprogrammen und Titeln gewährleistet. Der 2-Slot-Lüfterkühler und die Composite-Heatpipes sorgen für eine optimale Kühlung, während Funktionen wie NVIDIA G-Sync und VR-Kompatibilität ein angenehmes Gaming-Erlebnis ohne Bildreißen und Ruckeln bieten.

- **Hochleistungsgrafik**

Diese Grafikkarte mit NVIDIA GeForce RTX 5060 Ti bietet eine Taktrate von 2407 MHz, die sich auf bis zu 2572 MHz steigern lässt, um Aufgaben mühelos zu bewältigen.

- **Fortschrittlicher Videospeicher**

Nutzt GDDR7-SDRAM-Technologie mit einer Busbreite von 128 Bit und einer Bandbreite von 448 GB/s, um hochauflösende Spiele und kreative Workflows zu bewältigen.

- **Umfassende Anschlussmöglichkeiten**

Ausgestattet mit 3 DisplayPort- und 1 HDMI-Schnittstelle ermöglicht die Grafikkarte mehrere Bildschirmkonfigurationen für Produktivität und Gaming-Erlebnisse.

- **Innovative Kühltechnologie**

Der 2-Slot-Lüfterkühler sorgt zusammen mit Composite-Heatpipes für eine effiziente Wärmeableitung und hält die Leistung auch unter anspruchsvollen Bedingungen aufrecht.

- **Vielseitige API-Unterstützung**

Unterstützt DirectX 12 Ultimate, OpenGL 4.6 und Vulkan 1.4 und bietet so Kompatibilität für Spiele und Anwendungen bei gleichzeitiger Leistungssteigerung.

## Produkteigenschaften

Software - Typ ThunderMaster

## Weitere Bilder

